Создание протоколов взаимодействия.

Всего будет реализовано два типа сообщений протокола обмена клиента с сервером. Первый состоит только из команды:

“/close” – клиент может отправить такую команду серверу, когда требуется закрыть соединение.

“/online” – клиент запрашивает список пользователей, находящихся в сети.

“#leave” – сервер получает сообщение о том, что клиент вернулся на страницу авторизации.

Второй тип протокола обмена состоит из команды и сообщения, разделенные специальным символом ‘|’:

“/online|name,name…:id,id…” – после авторизации клиент получает список пользователей, находящихся онлайн.

“#new|Name:Id” – клиент получает уведомление о том, что появился новый пользователь в сети.

“#reg|name login password” – клиент отправляет информацию серверу с данными, указанными в окне регистрации.

“#log|login password” – клиент отправляет информацию серверу с данными, указанными в окне авторизации.

“#reg|accept” и “#reg|reject” – сервер отправляет флаг об успешной/неудачной регистрации.

“#log|online” – сервер отправляет клиенту флаг о том, что пользователь с указанными данными уже находится в сети.

“#log|Name” и “#log|reject” – сервер отправляет имя клиенту в случае успешной авторизации, иначе - “reject”.

“#leave|Id” – клиент получает уведомление о том, что пользователь вышел из сети.

“%Message” – клиент получил сообщение от сервера.

“&Id|Message” – клиент получил сообщение от пользователя.

“@TargetId:SenderId|Message” – клиент получил сообщение от пользователя в общем чате.

“@Id|message” – отправка конкретному пользователю по Id. Такое сообщение клиент отправляет серверу.